

# IF225 : Software Engineering

**Shared by UV(s) :**

SEE7-C Software

page 0

**ECTS credits :**

0.50

**Evaluation :**

S1: ET(1h20,E,sd,sc) x1

**Number of hours :**

Combined lecture and tutorial classes : 12.00

**Teacher(s) :**

EYROLLES Georges

**Title :**

Software Engineering

**Abstract :**

À l'aide d'un cas d'école, ce cours introduit quelques éléments de génie logiciel : notion de qualité logiciel, notation UML, principes de conception et tests.

**Plan :**

Génie Logiciel pourquoi ?  
Qualité logiciel.  
Principes Généraux.  
Un problème de conception.  
UML : diagramme de classe, diagramme de séquence  
Conception : Principe d'ouverture/fermeture.  
Tests

**Prerequisite :**

Approche orientée objet

**Keyword(s) :**

UML, Conception orientée objet